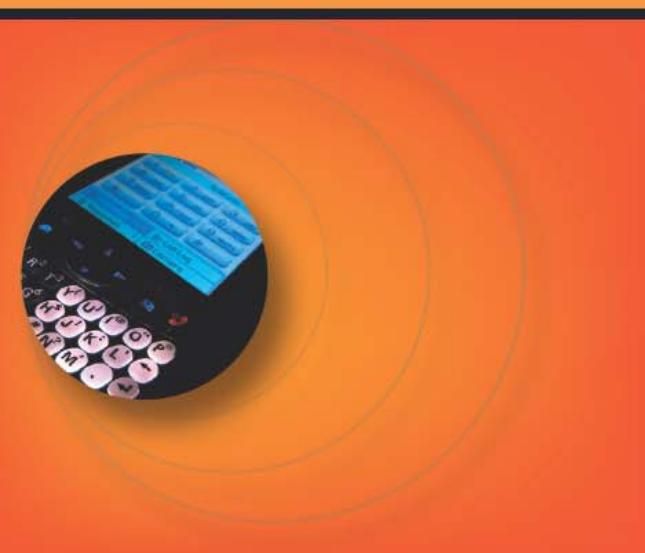


## Βιβλιοθήκη

Η Βιβλιοθήκη του Τμήματος αποτελεί μέρος της κεντρικής βιβλιοθήκης του Ιονίου Πανεπιστημίου. Εμπλουτίζεται συνεχώς με ειδικές εκδόσεις που αφορούν τόσο τη θεωρία, όσο και την τεχνολογία του ήχου και της εικόνας. Στους στόχους του Τμήματος ανήκει και η δημιουργία βιντεοθήκης και αρχείου έργων πλεκτρονικής και ψηφιακής τέχνης.

## Διεπιστημονικές Συνεργασίες και Ερευνητικά Προγράμματα

Το 2006, το Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας έλαβε έγκριση για το ερευνητικό υπόέργο της Περιφερείας Ιονίων Νήσων «Διαδραστικό Περιβάλλον Νέου Φρούριου Κέρκυρας», σε συνεργασία με άλλα Τμήματα του Ιονίου Πανεπιστημίου και της Αναπτυξιακής Εταιρείας του Δήμου Κέρκυραίων. Στόχος του υπόέργου είναι η ανάπτυξη μίας πολυμεσικής πλατφόρμας στό Νέο Ενετικό Φρούριο της Κέρκυρας για την προβολή της ιστορίας, του ποιτισμού, και των τεχνών.



## Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Πλατεία Τοπρών 7  
Κέρκυρα, 49100  
Τηλ.: +30 26610 38540  
Fax: +30 26610 48491  
e-mail: [audiovisual@ionio.gr](mailto:audiovisual@ionio.gr)  
<http://www.ionio.gr/depts/av-arts/>



Ιόνιο Πανεπιστήμιο  
Τμήμα  
**Τεχνών  
Ήχου &  
Εικόνας**



## Στόχοι

Το Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας του Ιονίου Πανεπιστημίου ιδρύθηκε το 2004 στο πλαίσιο του προγράμματος ΕΠΕΑΕΚ. Στόχο έχει την εκπαίδευση και την έρευνα στις τέχνες και ευρύτερα στα πολιτιστικά φαινόμενα που αναπτύσσονται με την συμβολή των συγχρόνων τεχνολογιών του ήχου και της εικόνας. Τα εκπαιδευτικό πρόγραμμα του Τμήματος, καλύπτει τις απαιτούμενες θεωρητικές και πρακτικές γνώσεις για το σχεδιασμό, τη δημιουργία, τη δρομοδόγνωση, ταν έλεγχο και τη διαχείριση των καλλιτεχνικών και πολιτιστικών εφαρμογών του ήχου, της εικόνας και των πολιτιστικών συνδυασμών τους, μέσα από τις σύγχρονες ψηφιακές τεχνολογίες.



## Πεδία εφαρμογής και επαγγελματικές προοπτικές πτυχιούχων

Χαρακτηριστικά πεδία εφαρμογής είναι οπτικοακουστικές εγκαταστάσεις (Video art, Sound Art, Installations), Τέχνη Νέων Μέσων (New Media Art), Τέχνη και Σχεδιασμός στο Διαδίκτυο (Web Art, Web Design), σχεδιασμός πλεκτρονικών παιχνιδιών (Game Design), Κόμικς, Φωτογραφία και γενικώτερα παραγωγή στον πολιτιστικό τομέα με χρήση ψηφιακής και πλεκτρονικής τεχνολογίας. Οι πτυχιούχοι του τμήματος μπορούν να εργασθούν ως ειδεύθεροι επαγγελματίες στους τομείς του πνημικού σχεδιασμού και των γραφικών τεχνών, στον σχεδιασμό δικτυακών τόπων (Web Design), των τεχνών μέσων (Media Arts), σαν εκπαιδευτικοί στην Δημόσια και ιδιωτική εκπαίδευση, ή σαν στελέχη σε σύμβουλοι οργανισμών σχετικών με τα μέσα επικοινωνίας και τις τέχνες.



## Εισαγωγή φοιτητών, διάρκεια φοίτησης

Κάθε χρόνο εισάγονται 60 φοιτητές με τις Πανεπιλήνιες Εξετάσεις. Επίσης, στο Τμήμα μπορούν να εισαχθούν πτυχιούχοι άλλων τμημάτων επληπνικών Α.Ε.Ι. ή ισότιμων ιδρυμάτων του εξωτερικού. Η φοίτηση είναι πενταετής. Κατά τα πρώτα 3 έτη, παρέχεται γενική επιμόρφωση σε όλους τους τομείς, ενώ στα 2 τελευταία έτη δίνεται η δυνατότητα επιλογής στα ειδικά ενδιαφέροντα του καθ'ενός φοιτητή μέσω ατομικών εργασιών. Υπό ανάπτυξη βρίσκεται μεταπτυχιακό πρόγραμμα για διδακτορικές σπουδές.



## Σίτιση, στέγαση, υγειονομική περίθαλψη

Τό Ιόνιο Πανεπιστήμιο παρέχει στους φοιτητές του στέγη, σίτιση, και υγειονομική περίθαλψη. Οι φοιτητές στεγάζονται στη Φοιτητική Εστία του Πανεπιστημίου και σε μισθωμένα από το Πανεπιστήμιο ξενοδοχεία στην πόλη της Κέρκυρας. Οι φοιτητές σπίζονται σε συμβεβλημένα εστιατόρια στην πόλη της Κέρκυρας. Σε όσους φοιτητές δεν είναι ασφαλισμένοι σε κάποιο ασφαλιστικό φόρέα, δίδεται η δυνατότητα περίθαλψης για όσα χρόνια σπουδάζουν, προσαυξημένα κατά το ήμισυ, σύμφωνα με την ιαχύουσα νομοθεσία.



## Πρόγραμμα Σπουδών

Το βασικό πλαίσιο για την δόμηση του προγράμματος αποτελείται αφ' ενός οι τομείς ήχος-εικόνα-πολυμέσα και αφ' ετέρου η εκπαίδευση σε τρείς βασικές, συμπληρωματικές διαστάσεις της γνώσης και της δράσης: Επιστήμες (Θεωρία), δημιουργία, και τεχνολογία. Έτσι παρέχονται μαθήματα τόσο πρακτικού όσο και θεωρητικού περιεχομένου, όπως είναι: σχέδιο, φωτογραφία, τεχνικές πνοιληψίας, ακουστική και μουσική τεχνολογία, ψηφιακή επεξεργασία ήχου και εικόνας, μοντάζ ήχου και εικόνας, ιστορία τέχνης και ιστορία μουσικής, προγραμματισμός διαδραστικών συστημάτων ήχου και εικόνας, τέχνες και τεχνολογίες διαδικτύου,



ψυχολογία ήχου και εικόνας, ιστορία και θεωρία των μέσων, φιλοσοφία, και αισθητική σύγχρονης τέχνης, διαδραστικές και πειραματικές μορφές τέχνης. Ο συνδυασμός της καλλιτεχνικής, επιστημονικής και τεχνικής κατάρτισης παρέχει στους αποφοίτους τα εφόδια για ένα πολυδιάστατο επαγγελματικό μέλλον σε σημερινούς και μελλοντικούς τομείς αιχμής.

## Υλικοτεχνική Υποδομή

Η πρακτική εξάσκηση και τεχνολογική κατάρτιση των φοιτητών καθώς και η έρευνα, εξυπρετεύνται από εργαστήρια εφοδιασμένα με συστήματα τελευταίας τεχνολογίας, στα οποία συμπεριλαμβάνονται εργαστήρια πολυμέσων και φωτογραφίας. Το 2006 έγινε δυνατή η απόκτηση εξοπλισμού εσωτερικής και εξωτερικής πνοιαράφησης και βιντεοσκόπους, και συστήματων μοντάζ ήχου και εικόνας.