ΙΔΡΥΜΑ ΛΑΜΠΡΑΚΗ

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Αθήνα, 11 Οκτωβρίου 2011

Βράβευση καινοτόμου εκπαιδευτικού υλικού και εκπαιδευτικών πρακτικών από το διαγωνισμό

«Μάθηση και Τεχνολογία»

Καινοτόμες πρακτικές και εκπαιδευτικό υλικό που αξιοποιεί τις νέες τεχνολογίες στην εκπαίδευση διακρίθηκαν στο διαγωνισμό ***Μάθηση και Τεχνολογία- Σχεδιάζω και Δημιουργώ,*** τα βραβεία του οποίου απονεμήθηκαν στο πλαίσιο της **E-learning Expo**, το Σάββατο 8 Οκτωβρίου στην Αίγλη Ζαππείου. Ο διαγωνισμός διοργανώθηκε φέτος για πρώτη χρονιά από το **Ίδρυμα Λαμπράκη** και το **Δίκτυο Σχολικής Καινοτομίας** σε συνεργασία με το **Πανεπιστήμιο Πειραιά** και με την υποστήριξη της **Microsoft Ελλάς** και του προγράμματος **«Συνεργάτες στη Μάθηση»** και της **Intel Ελλάς**, και πρόκειται να συνεχιστεί την επόμενη χρονιά ώστε να κινητοποιήσει και να επιβραβεύσει την περαιτέρω ανάπτυξη πρωτοπόρων πρωτοβουλιών στον τομέα της τεχνολογίας στην εκπαίδευση.

Τα βραβεία απονεμήθηκαν σε ομάδες εκπαιδευτικών που σχεδιάζουν και εφαρμόζουν καινοτόμες εκπαιδευτικές δραστηριότητες και μεθόδους διδασκαλίας μέσω της τεχνολογίας, καθώς και επιστήμονες που ανέπτυξαν εκπαιδευτικό υλικό που χρησιμοποιεί τεχνολογικές λύσεις και απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς και μαθητές. Στόχος και στις δύο αυτές κατηγορίες συμμετοχών ήταν η ανάδειξη πρωτοβουλιών που μέσω της τεχνολογίας καθιστούν τη διαδικασία της μάθησης ελκυστικότερη και αποτελεσματικότερη, δημιουργούν προϋποθέσεις για ίσες ευκαιρίες μάθησης καλλιεργούν τη φαντασία και τη δημιουργικότητα των παιδιών και αναπτύσσουν ολόπλευρα τις ικανότητές τους.

Στην κατηγορία του εκπαιδευτικού υλικού το πρώτο βραβείο απονεμήθηκε στους εκπαιδευτικούς *Νικόλαο Λάριο, Ιωάννα Τύρου, Μυρσίνη Κουτλή* και *Βασιλική Καρακίτσου ("Στη χώρα της φαντασίας")*, το δεύτερο στους εκπαιδευτικούς των Εκπαιδευτηρίων Δούκα *Βασίλη Οικονόμου, Ιωάννα Παυλοπούλου, Γεωργία Γεωργίου, Γιώργο Καραγιώργο, Ελισάβετ Τζοβαλτζή, Ολυμπία Κορτσάρη, Γεωργία Κωνσταντοπούλου και Αλεξάνδρα Λιούλη* ("Διαδραστικό πολυμεσικό υλικό στην εκπ. Διαδικασία: Το παράδειγμα της Γεωγραφίας") ενώ την τρίτη θέση κατέλαβαν οι μεταπτυχικοί φοιτητές του τμήματος Ψηφιακών Συστημάτων του Πανεπιστημίου Πειραιά *Απόστολος Νικολακόπουλος, Αργύρης Τερζάκης και Γιώργος Κεσελόπουλος ("Teach2Learn with Facebook")*, η ερευνητική ομάδα του Π.Τ.Δ.Ε Πανεπιστημίου Δυτικής Μακεδονίας με επικεφαλής την επίκουργ καθηγήτρια *Άννα Σπύρτου ("Το ταξίδι της ηλεκτρικής ενέργειας")* και ο *Θωμάς Ναούμ ("Τα μαθηματικά μου: Θεωρία και Ασκήσεις").* Στην κατηγορία της εκπαιδευτικής δραστηριότητας το πρώτο βραβείο απέσπασε *ο Ιωάννης Γιακουμής,* εκπαιδευτικός του 2ου Δημοτικού σχολείου Μύρινας *("Δημιουργία Web Animation Comic από παιδιά"),* το δεύτερο βραβείο η εκπαιδευτικός *Βασιλική Τράντα ("Εκπαιδευτικές δραστηριότητες για παιδιά με ειδικές ανάγκες βασισμένες στο «Μικρό πρίγκιπα»),* και το τρίτο βραβείο η *Θωμαϊς Καρτσιώτου,* εκπαιδευτικός του Δημοτικού Σχολείου Παληού Καβάλας *("Χρήση του εργαλείου Wiki για το e-Twinning Περιβαλλοντικό Πρόγραμμα: Οικοσυστήματα γύρω μας").* Το πρώτο μεγάλο βραβείο για την κατηγορία του εκπαιδευτικού υλικού, που αντιστοιχεί σ' ένα εργαστήριο 5 θέσεων με την τεχνολογία Windows MultiPoint Serverπροσέφερε η Microsoft Ελλάς, ενώ τα υπόλοιπα βραβεία αντιστοιχούν σε δωροεπιταγές, προσφορά της Intel Hellas.

Τις 35 προτάσεις που υποβλήθηκαν στο διαγωνισμό αξιολόγησε επιτροπή αποτελούμενη από μέλη ΔΕΠ του Τμήματος Ψηφιακών Συστημάτων και ερευνητές του εργαστηρίου τεχνολογιών μάθησης και πολιτισμού CoSyLlab του Πανεπιστημίου Πειραιά. Τα βραβεία απένημαν οι *Δρ Νικήτας Καστής*, Διευθυντής του Ιδρύματος Λαμπράκη και Πρόεδρος του Ευρωπαϊκού Δικτύου ΜΕΝΟΝ, ο *Δρ Συμεών Ρετάλης*, Αναπληρωτής Καθηγητής Πανεπιστημίου Πειραιά, η *κα Έλενα Ζαγλαρίδου*, Υπεύθυνη Εκπαιδευτικών Προγραμμάτων της Microsoft Ελλάς και ο *κ. Νίκος Παναγιωτίδης*, Διευθυντής Ανάπτυξης της Intel Hellas.

******

Περισσότερες πληροφορίες – links:

-Ιστότοπος του διαγωνισμού http://cosy.ted.unipi.gr/edu&tech

-Δίκτυο Σχολικής Καινοτομίας http://schoolnet.protovoulia.org/

-Πρόγραμμα "Μάθηση και Τεχνολογία" http://protovoulia.org/protoboylia/programma-mathisi-kai-texnologia